

Uvod u vježbe

Osnove programiranja

Dejan Ljubobratović, mag. educ. math. et inf.

dejan.ljubobratovic@uniri.hr

Fakultet informatike i digitalnih tehnologija

- sadržaj vježbi prati predavanja
- na vježbama se rješavaju zadaci iz područja koje je prethodno obrađeno na predavanju pa se očekuje aktivno sudjelovanje studenta
- studenti samostalno ili uz pomoć asistenta rješavaju zadatke
- na vježbama se studenti mogu koristiti bilješkama i primjerima s predavanja, kao i literaturom (osim za vrijeme provjera znanja)
- zadatke s vježbi, kao i zadatke za bodove, studenti će moći skinuti sa sustava za udaljeno učenje Merlin
- korištenje vlastitog prijenosnog računala na vježbama je dozvoljeno (osim na kolokviju, kvizu i ispitu)

Sustav Merlin (<https://moodle.srce.hr/>)



Vježbe

Vježbe izvodi: Dejan Ljubobratović (dejan.ljubobratovic@uniri.hr)

Vježbe se održavaju u tri grupe prema niže navedenim terminima, a popis studenata po grupama se nalazi niže.

Termini za vježbe:

13.30

Sveučilište u Rijeci / Fakultet informatike i digitalnih tehnologija / Prijediplomski sveučiliš

Osnove programiranja

E-kolegij

Postavke

Sudionici

Ocjene

Izvještaji

Opširnije ▾

▾ Opći dio ✎

Osnove programiranja



Sveučilište u Rijeci
Fakultet informatike
i digitalnih tehnologija



Moja naslovnica Moji e-kolegiji

Sveučilište u Rijeci / Fakultet informatike i digitalnih tehnologija / Prijediplomski sveuč

Osnove programiranja

E-kolegij

Postavke

Sudionici

Ocjene

Izvještaji

Opširnije ▾

> Opći dio ✎

> Predavanja ✎

> Vježbe ✎

> Ispitni rokovi ✎

- Za vježbe su predviđeni termini u tri grupe:

Termini za vježbe:

- 1. grupa 10:00 - 11:30
- 2. grupa 12:00 - 13:30
- 3. grupa 14:00 - 15:30

- Prostorija održavanja O-350 ili u iznimnim slučajevima online putem MS Teams platforme
- O eventualnim promjenama termina grupa bit ćete informirani putem foruma na sustavu Merlin

Pohađanje vježbi - prisustvo

- Fizička prisutnost nije obvezna
- Aktivnost na nastavi se neće bodovati kroz prisutnost, a više o načinu bodovanja pročitajte u DINPu.
- Prisustvo će biti evidentirano na svakom satu



- Vlastite bilješke i materijali sa predavanja
- OBAVEZNA:
 - M.Matetić: Digitalna skripta uz predmet Programiranje 1, Odjel za informatiku, Sveučilište u Rijeci, 2008. (dostupna na Merlinu)
 - J.Šribar, B.Motik: Demistificirani C++, Dobro upoznajte protivnika da biste njime ovladali, Element, Zagreb, 2001. - prvih 100 stranica i primjeri iz knjige dostupno je na adresi: <http://free-zg.htnet.hr/jsribar/download.html>
- DODATNA:
 - Nina Lipljin: Programiranje/1, TIVA Tiskara Varaždin, 2004.
 - Vulin, R.: Zbirka riješenih zadataka iz C-a, Školska knjiga, Zgb, 2003.
 - Walter Savitch: Problem Solving in C++, Pearson Publishing, 2006.

- Potreban je jedan od navedenih programa:
 - Code::Blocks
 - MS Visual Studio Code
 - Microsoft Visual Studio
- Online alati:
 - Google colab
 - Azure notebooks
- Studenti imaju licencu na Microsoftove programe:
 - <https://rad.uniri.hr>

studenti na vježbama tijekom semestra mogu skupiti najviše 40 bodova
zajedno s bodovima s predavanja (30), studenti stječu pravo na završni ispit
studenti će preko sustava Merlin imati uvid u svoje bodove



Važniji termini

➤ 1. laboratorijska vježba	06.11.	6 bodova
➤ 1. kviz	20.11.	10 bodova
➤ Kolokvij	04.12.	28 bodova
➤ 2. laboratorijska vježba	08.01.	6 bodova
➤ 2. kviz	15.01.	14 bodova



Pragovi za prolaz po aktivnostima

Ne postoje pragovi za prolaz aktivnosti.

Da bi student mogao pristupiti završnom ispitu mora ostvariti 50% i više bodova tijekom semestra, tj. minimalno 35.



- Kroz semestar pisati će se jedan kolokvij koji nosi maksimalno 28 bodova.
- Na kolokviju se neće primjenjivati prag za prolaz.
- Ukoliko s kolokvija opravdano izostanete, potrebno je donijeti ispričnicu asistentu u roku od 10 dana nakon izostanka



Plagijati

- Ukoliko dva ili više studenata preda identično rješenje, dotična aktivnost će im biti bodovana s 0 bodova
 - Ukoliko se radi o kolokviju, gubi se i pravo na nadoknadu te aktivnosti
- Pod identično rješenje smatra se i rješenje u kojem je student na izvornom kodu od kolege (ili nekog već poznatog rješenja koje se može negdje pronaći objavljeno) promijenio nazive varijabli i eventualno promijenio mjesta dijelovima koda



ispit se prijavljuje putem ISVU sustava, gdje odabirete željeni rok

ispit je moguće prijaviti najviše tri puta

ispitni rokovi redovito se ažuriraju na webu
(<https://inf.uniri.hr/nastava/ispitni-rokovi>)

Ispitni rokovi:

Redoviti:

12.2.2025. i 26.2.2025.

Izvanredni:

12.3.2025. i 5.9.2025.

od studenata se očekuje da upite postavljaju putem emaila ili na konzultacijama.

E-mail	dejan.ljubobratovic@uniri.hr
Ured	Radmile Matejčić 2, O-416 (4. kat)
Vrijeme konzultacija	Četvrtkom od 11:00 do 12:00 ili po dogovoru e-mailom

Studenti mentori

Svakom studentu na prvoj godini dodijeljen je student mentor



Pitanja

